

GUILLAUME GILBAUD

WEB : [HTTP://WWW.GUILLAUMEGILBAUD.FR](http://www.guillaumegilbaud.fr)

MAIL : GUILLAUMEGILBAUD@GMAIL.COM

TEL : 06 28 62 81 68



ANIMATEUR



EXPERIENCES

Avr 2011 - Sept 2011

Animateur chez **Black Pixel Studio**

Animateur, rigger (setup). Jeu vidéo : Origami Adventure.

Déc 2009 - Mars 2011

Animateur/Graphiste 3D chez **Playground Lab**

Animateur, rigger (setup). Jeu vidéo : Hook's Bomb Party.

Responsable de la totalité des animations et des rigs.

Graphiste 3D. Présentation (vidéo+plaquette) : plateforme Games World.

Responsable de toute la création 3D et du montage vidéo.

Participation au développement des applications Facebook : Vieille Poche et Goldmine.

Mars 2008 - Mai 2009

Graphiste 3D chez **Association Futurn**

Modélisations (décors) /textures/rigs/animations. Jeu vidéo : Mital War.

Juin 2005 - Aout 2005

Stagiaire Graphiste 3D chez **Smack Down Production**

Modélisations/textures/animations. Projet interne de jeu vidéo.



FORMATIONS

2007 - 2009

Créajeux. Ecole spécialisée en infographie 3D pour le jeu vidéo.

2004 - 2005

ETPA. Infographie 3D cinéma d'animation.

2001

Baccalauréat Sciences et Techniques du Tertiaire.

Langues étrangères

Anglais : écrit, lu, parlé couramment (**1 an à Londres**).

Allemand : notions.

Logiciels (approfondis)

Maya, 3ds Max, Photoshop, After Effects, Unity.

Logiciels (basiques)

Flash, Flipbook, Motion Builder, XSI, Zbrush.



INTERETS

Cinéma, bande dessinée, musique, guitare (15 ans de pratique), la montagne, les sports de glisse, tennis, lecture, cuisine, voyages...